

Số: 31 /KH-PGDĐT

Ba Đình, ngày 2 tháng 11 năm 2020

## KẾ HOẠCH

### Tổ chức cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học năm học 2020-2021

Căn cứ Công văn số 4003/BGDĐT-CNTT ngày 07/10/2020 của Bộ Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) về việc thực hiện nhiệm vụ công nghệ thông tin (CNTT) năm học 2020-2021;

Căn cứ Chỉ thị số 16/CT-UBND ngày 19/10/2020 của UBND Thành phố về nhiệm vụ chủ yếu năm học 2020-2021 của ngành GDĐT Hà Nội;

Căn cứ Công văn số 3610/SGDĐT-VP 19/10/2020 của Sở GDĐT Hà Nội về việc hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ ứng dụng CNTT năm học 2020-2021;

Thực hiện Kế hoạch số 3723/KH-SGDĐT ngày 26/10/2020 của Sở GDĐT Hà Nội về tổ chức cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học năm học 2020 - 2021.

Phòng GDĐT quận Ba Đình ban hành Kế hoạch Tổ chức Cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học năm học 2020-2021, cụ thể như sau:

#### I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

##### 1. Mục đích

- Đẩy mạnh phong trào ứng dụng CNTT trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và tự học, góp phần đổi mới căn bản toàn diện giáo dục và đào tạo .

- Xây dựng nguồn tài nguyên giáo dục mở (OER: Open Education Resource) phục vụ dạy, học trong và ngoài nhà trường bằng các phương pháp dạy và học trực tuyến.

- Tôn vinh trí tuệ, đóng góp của các giáo viên các cấp học tham gia cuộc thi.

##### 2. Yêu cầu

Các đơn vị, trường học, cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên hưởng ứng, tham gia cuộc thi, tạo nên phong trào thi đua ứng dụng CNTT hiệu quả trong các hoạt động GDĐT.



## II. NỘI DUNG

### 1. Đối tượng tham gia dự thi

Cán bộ, giáo viên, nhân viên các trường Mầm non, Tiểu học, THCS, Trung tâm GDNN-GDTX trên địa bàn quận.

### 2. Nội dung thi

- Bài giảng e-learning, ngân hàng câu hỏi trực tuyến, tư liệu 3D, thí nghiệm ảo, phần mềm mô phỏng, phần mềm dạy học, sách điện tử tương tác... phù hợp với Chương trình giáo dục mầm non, giáo dục phổ thông năm 2018 theo chủ đề “Chuyển đổi số trong giáo dục và đào tạo đáp ứng tiến trình hội nhập quốc tế và cách mạng công nghiệp 4.0”.

- Mỗi bài dự thi phần mềm dạy học có không quá 03 thành viên, bài dự thi bài giảng e-learning không quá 02 thành viên tham gia (sau đây gọi chung là tác giả), tác giả tham gia dự thi là tự nguyện và tự giác chấp hành thể lệ của cuộc thi.

- Bài dự thi là bài giảng điện tử phải hoàn chỉnh một nội dung cụ thể (tối thiểu là 1 tiết học trong chương trình giáo dục) và phải được xuất bản theo chuẩn SCORM hỗ trợ HTML 5, có thể sử dụng được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động.

- Không giới hạn số lượng bài tham gia dự thi của mỗi tác giả.

- Bài dự thi phải do tác giả tự xây dựng, cải tiến (*được phép sử dụng một phần sản phẩm có sẵn nhưng phải có sự gia công, cải tiến và ghi rõ nguồn gốc, xuất xứ*); Không phải là sản phẩm dự thi các cuộc thi khác; Có bản thuyết minh, mô tả các đặc điểm, hiệu quả sử dụng. Hồ sơ bài thi nộp về Ban Tổ chức cuộc thi cấp Thành phố theo hướng dẫn tại Phụ lục I.

### 3. Thời gian thực hiện

- Từ ngày 01/11/2020 đến ngày 01/12/2020: Các đơn vị tổ chức cuộc thi cấp cơ sở, lựa chọn các bài dự thi đạt giải về Phòng GDĐT quận.

- Từ ngày 02/12/2020 đến ngày 10/12/2020: Phòng GDĐT quận tiếp nhận bài dự thi đạt giải cấp cơ sở.

- Từ ngày 14/12/2020 đến ngày 25/12/2020: Phòng GDĐT quận thẩm định, chấm, xếp giải và gửi bài dự thi về Sở GDĐT Hà Nội.

- Từ ngày 28/12/2020 đến ngày 28/02/2021: Sở GDĐT Hà Nội tổ chức thẩm định, chấm, công bố trên Công thông tin điện tử, bổ sung vào kho học liệu điện tử của Ngành; Các bài thi đạt giải tiêu biểu sẽ được trình bày, khen thưởng trong Ngày hội CNTT lần thứ V.

#### 4. Kinh phí tổ chức

Kinh phí tổ chức cuộc thi được chi trong ngân sách được giao của các đơn vị năm học 2020-2021.

### III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

#### 1. Phòng GDĐT quận

- Thành lập Ban Tổ chức cuộc thi, xây dựng Kế hoạch, phát động tới cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên trong toàn Ngành để tích cực tham gia hưởng ứng cuộc thi; Hướng dẫn, kiểm tra, đôn đốc việc tổ chức cuộc thi cấp cơ sở nghiêm túc, hiệu quả.

- Tổ chức lựa chọn, thẩm định nội dung, nộp bài dự thi cấp thành phố đúng thời hạn qui định.

#### 2. Các trường Mầm non, Tiểu học, THCS trên địa bàn quận; Trung tâm GDNN - GDTX quận

- Tổ chức nghiêm túc, có hiệu quả cuộc thi cấp trường, nộp bài dự thi cấp quận đúng thời hạn qui định.

- Phát động phong trào, động viên cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tích cực tham gia hưởng ứng cuộc thi.

Phòng GDĐT quận yêu cầu Thủ trưởng các cơ sở giáo dục thực hiện nghiêm túc các nội dung trên. Trong quá trình triển khai, thực hiện nếu có khó khăn vướng mắc, thông tin về Phòng GDĐT quận qua đồng chí Trần Đức Hải - chuyên viên phụ trách, ĐT 0947798345; email: [haitd.gdbd@gmail.com](mailto:haitd.gdbd@gmail.com)./

#### Nơi nhận:

- UBND quận Ba Đình
- Sở GDĐT;
- Các trường Mầm non, Tiểu học, THCS;
- Trung tâm GDNN-GDTX;
- Lưu: VT.



**Lê Đức Thuận**

## PHỤ LỤC I - Hồ sơ tham dự cuộc thi

### 1. Danh sách bài thi

Tên đơn vị: ...

#### DANH SÁCH BÀI THI THAM DỰ CUỘC THI THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ, PHẦN MỀM DẠY HỌC

TT	Họ và tên tác giả	Chức vụ	Chuyên môn	Tên bài giảng hoặc tên phần mềm	Điện thoại	Email	Ghi chú

Người lập

Thủ trưởng đơn vị

SĐT:...

### 2. Hồ sơ dự thi

a) Nhãn hồ sơ:

#### BÀI DỰ THI

**Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử e-learning, phần mềm dạy học  
năm học 2020-2021**

Tên bài giảng

Khối (lớp) : ..... Môn : .... Học kỳ: ... Tiết: ...

hoặc

Tên phần mềm

Tác giả:

Email:

Điện thoại:

Đơn vị công tác:

Tháng 12/2020

b) Bài dự thi nếu là bài giảng điện tử e-learning phải đảm bảo các yêu cầu sau:

- Mỗi bài dự thi nộp cho Ban tổ chức cấp thành phố bắt buộc phải gồm: ○ Thư mục chứa bài dự thi đã xuất bản dưới dạng web (BAIDUTHI). ○ Tập nguồn thiết kế và các tư liệu để làm bài dự thi (TEPNGUON).

+ Thuyết minh bài dự thi (dạng tệp văn bản) (Thuyetminh.docx).

+ Được đóng gói, kiểm tra cẩn thận trên đĩa DVD hoặc USB flash.

- Bài dự thi nếu là phần mềm, sản phẩm CNTT đơn lẻ phải được đóng gói thành tệp (đĩa) cài đặt hoàn chỉnh. Nếu là phần mềm, sản phẩm trực tuyến phải ghi rõ địa chỉ truy cập là tên miền .vn và các thông tin cần thiết khác.

